



# 관리자 매뉴얼 (MOBILE)



## 1. 회원가입

## 2. 앱 설치

## 3. 팀 생성

3-1. 루트팀 생성

3-2. 하위팀 생성

## 4. 멤버 등록

4-1. 내부 멤버 등록

4-2. 협력업체 멤버 등록

## 5. 멤버 배정

5-1. 내부 멤버 배정

5-2. 협력업체 멤버 배정

## 👉 팀플레이 사용 절차

팀플레이 홈페이지 회원가입(관리자) ➡ 앱 다운로드 및 설치 ➡ 앱 실행 후 로그인(관리자)  
➡ 루트팀 생성 ➡ 하위팀 생성 ➡ 멤버 등록 ➡ 멤버 배정

## 👉 팀플레이 용어 정리

- 루트팀 : 회사 또는 조직의 최상위 개념으로 관리자는 여러 개의 루트팀을 생성할 수 있습니다.  
(예 : 관리자 ID 하나로 (주)글로텍, (주)파워텍, 골프동호회 등 만들수 있음)
- 하위팀 : 루트팀의 하위조직 개념으로 관리자는 여러 개의 하위팀을 생성할 수 있습니다.  
(예 : 영업팀, 기술팀, 관리팀, TFT 등)
- 내부 멤버 : 팀 내부 전체 멤버를 의미합니다.
- 협력 업체 멤버 : 외부 협력 업체 멤버를 의미합니다
- 팀아이디 : 팀에게 부여되는 코드, 최초 로그인 시 '아이디+ @+ 팀아이디' 형식으로 입력합니다.

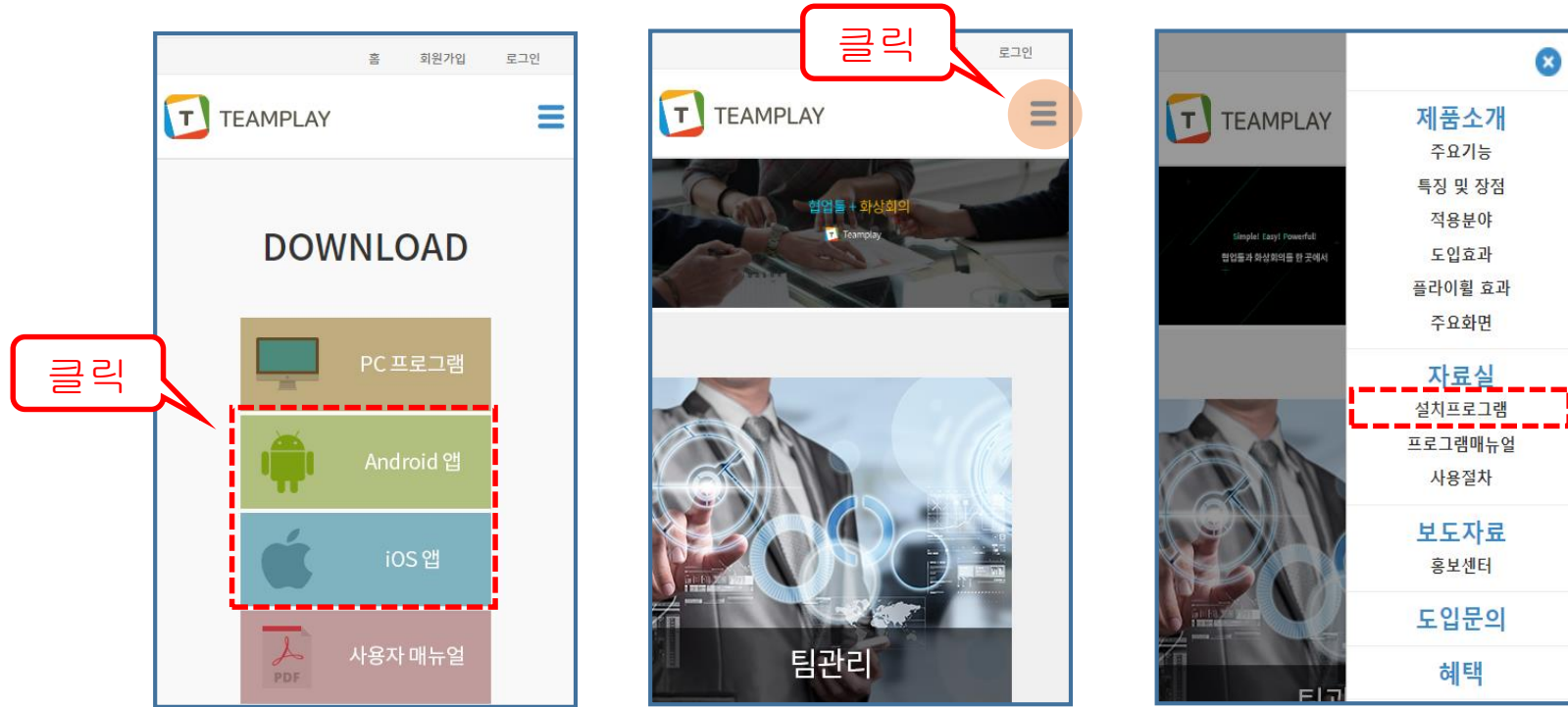
# 1. 회원가입 – 팀플레이 사용을 위해 우선 관리자가 회원가입을 합니다.



1. [www.teamplayi.co.kr](http://www.teamplayi.co.kr) 접속

2. 우측상단 [회원가입]을 통해 관리자만 회원가입

## 2. 앱 설치 – 휴대폰 기종에 맞게 설치합니다.

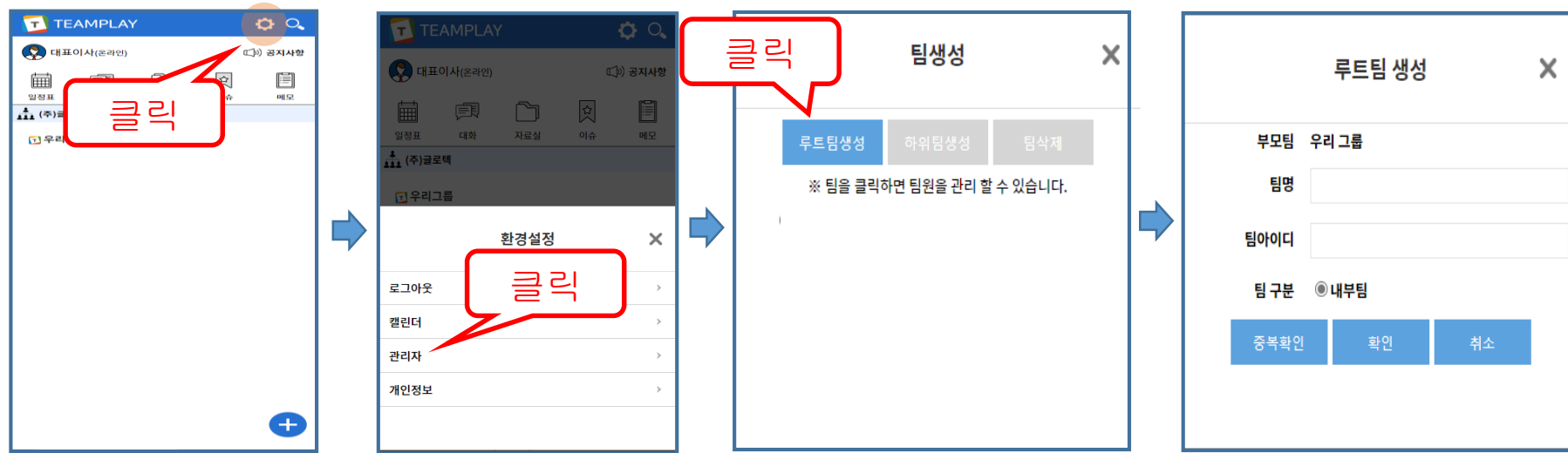


프로그램 다운로드 방법은 총 두 가지가 있습니다

1. 홈페이지 접속 후 스크롤을 이용해 아래로 내린 후 해당 OS 클릭 -> 해당 앱 스토어 이동 후 설치
2. 우측 상단 햄버거 메뉴 클릭 -> 설치프로그램 클릭 -> 자료실 이동 -> 다운로드

# 3. 팀 생성 - 관리자는 루트팀을 생성하고 관리할 수 있습니다.

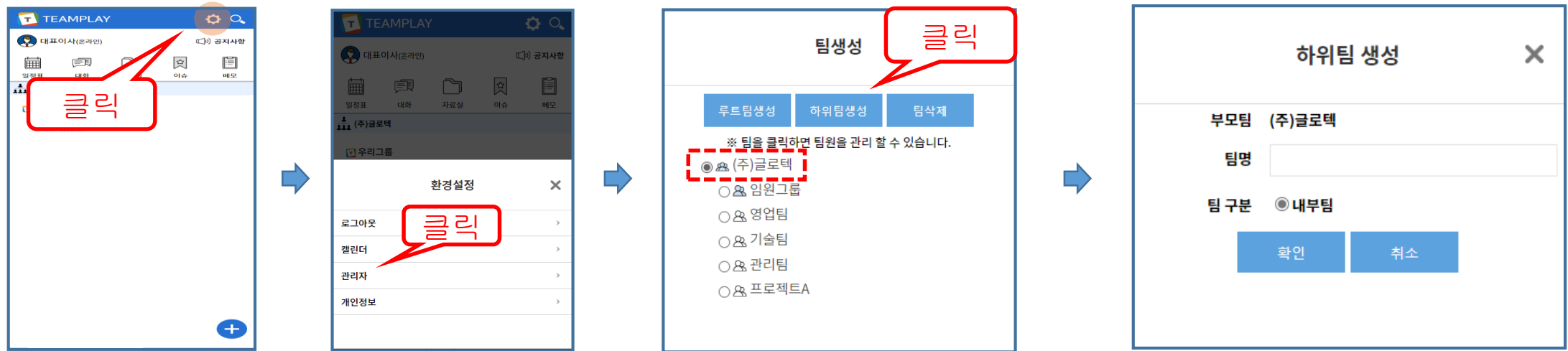
## 3-1. 루트팀 생성



1. 가입한 관리자 아이디 접속
2. [톱니바퀴] 클릭 - [관리자]클릭 - [루트팀생성]클릭
3. [루트팀 생성] 버튼을 통해 루트팀 추가
  - [팀명]은 조직도 상 표출되는 팀명 ( 예시 : (주)글로벌, 산악동호회 등 )
  - [팀아이디] 사용 시점 : 멤버 생성 후 첫 로그인 시 아이디 입력란에 '멤버아이디@팀아이디' 형태로 입력 후 접속 시 사용
4. [중복확인] - [확인]으로 루트팀 생성 완료

# 3. 팀 생성 - 루트팀 아래 하위팀을 생성해 관리할 수 있습니다.

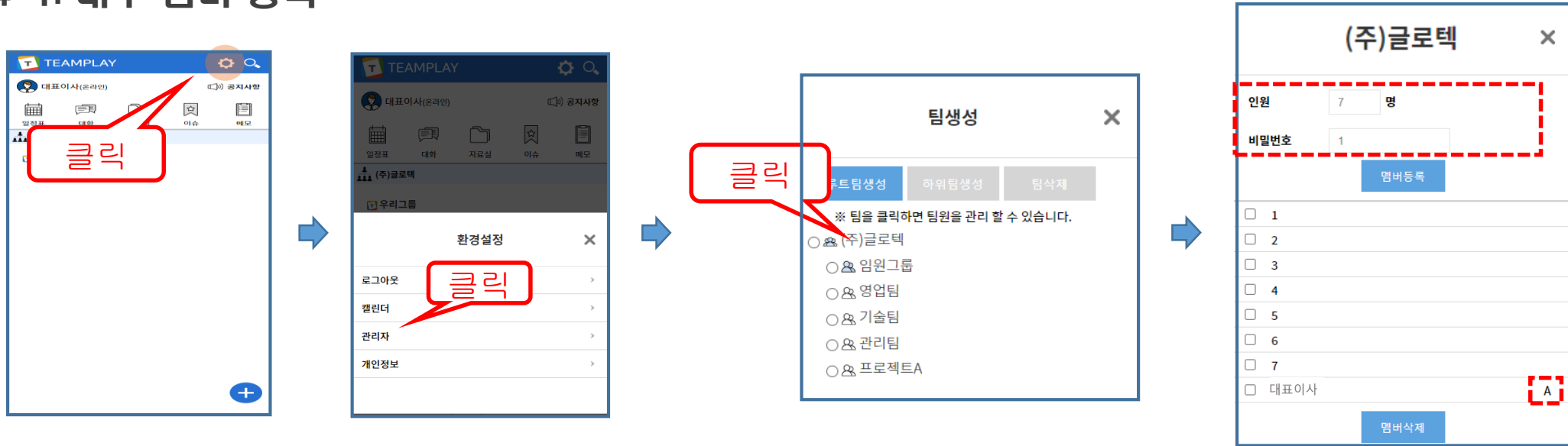
## 3-2. 하위팀 생성



1. [톱니바퀴]클릭 -> [관리자]클릭
2. 하위팀을 생성할 루트팀 선택
3. [하위팀 생성]클릭 후 '팀명' 입력 ( 예 : 임원팀, 영업팀, 관리팀, 인사팀, 사업부 등 )
4. [하위팀 생성]으로 프로젝트 팀 등록 가능  
( 예 : 외부와 프로젝트 진행 시 프로젝트 팀을 만들어 별도로 관리 가능)

# 4. 멤버 등록 - 관리자는 내부 멤버를 등록 할 수 있습니다.

## 4-1. 내부 멤버 등록



1. [톱니바퀴]클릭 -> [관리자]클릭 [루트팀]클릭
2. 추가할 인원 수를 정하고 비밀번호를 입력 후 [멤버등록]을 클릭해 등록  
( 예 : 위 화면과 같이 7명을 등록한다면 추가할 인원란에 7을 넣고 비밀번호를 설정 후 추가를 클릭하면 자동으로 1~7까지 아이디가 생성 )  
- 신규 멤버 최초 로그인 시 아이디 입력란에 '멤버아이디' + '@' + '팀아이디' 로 입력 후 접속  
( 예 : 멤버아이디가 '1' 이고 팀아이디가 '6000' 이라면 첫 로그인 시 아이디 입력란에 '1@6000' 이라고 입력하고 접속해야 함, 그 후 사용자는 아이디, 비밀번호, 이름, 별명을 변경해 사용 )  
- 조직도 상 표출되는 이름은 **별명**으로 표출 됨, 신규 아이디 로그인 시 변경 가능



## 4. 멤버 등록

### 4-2. 협력업체 멤버 등록

협력업체 멤버 등록은 PC버전으로 접속 후 가능합니다.

# 5. 멤버 배정

## 5-1. 내부 멤버 배정

내부 멤버 배정은 PC버전으로 접속 후 가능합니다.

# 5. 멤버 배정

## 5-2. 협력업체 멤버 배정

협력업체 멤버 배정은 PC버전으로 접속 후 가능합니다.